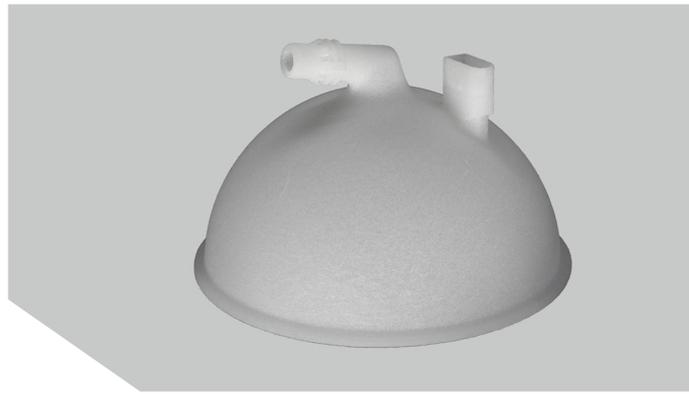


SELEKTIVES LASERSINTERN

PAX VAPOUR SMOOTH

NATURAL

[Lieferanten-Datenblatt: DuraForm PAX Natural](#)

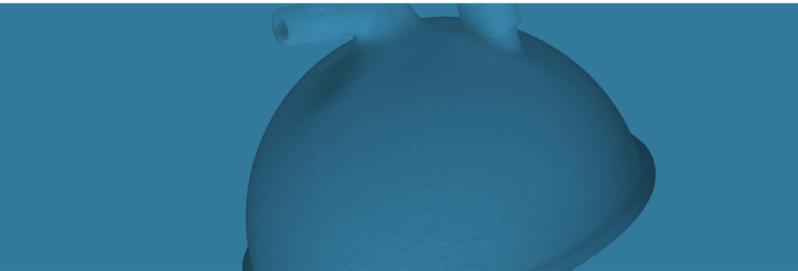


PRODUKTBESCHREIBUNG

PAX Smooth Natural ist ein vielseitig einsetzbares Polyamid mit ausgezeichneter Zähigkeit und Flexibilität in allen Richtungen, einschließlich der Z-Ebene. Das Material weist eine hohe Langzeitstabilität und Haltbarkeit auf und kann sowohl für Prototypen als auch für Endprodukte verwendet werden. Die Teile haben glatte Oberflächen, die denen von spritzgegossenen Kunststoffen nahe kommen, und sind lichtdurchlässig.

ANWENDUNGSBEREICHE

Das Material ist sehr vielseitig, die Anwendungen reichen von Scharnieren und Schnappverbindungen bis hin zu Vorrichtungen, Gehäusen und Orthesen. Abhängig von der tatsächlichen Wandstärke des Teils sind die mit Vapour Smooth behandelten Produkte lichtdurchlässig, was verschiedene Anwendungen ermöglicht, wie z.B. Behälter, bei denen der Füllstand direkt ersichtlich ist.



WESENTLICHE VORTEILE

- Ausgezeichnete Zähigkeit und Haltbarkeit
- Hohe Schlagfestigkeit und hohe Dehnung
- Langfristige Stabilität

EIGENSCHAFTEN

EIGENSCHAFTEN	TESTMETHODE	WERT
Farbe	-	Naturweiß
Gesintert Dichte*	ASTM D792	1,03 ± 0,02 g/cm ³
Oberflächenrauigkeit**	DIN EN ISO 4287	Ra = 5-10 µm; Rz = 15-30 µm
E-Modul (x-y-z-Ebene)	DIN EN ISO 527, Testgeschwindigkeit 50mm/ min	1300 ± 200 MPa
Zugfestigkeit (x-y-z-Ebene)		40 ± 5 MPa
Bruchdehnung (x-y-Ebene)		>100%
Bruchdehnung (z-Ebene)		>30%
Verformung bei Dehnung (x-y-z-Ebene)		15 ± 2%
Wärmeverformungstemperatur @ 0,46 MPa*	ASTM D648 Prüfverfahren A	105 ± 5 °C
Wärmeverformungstemperatur @ 1,82 MPa*		46 ± 2 °C
UL-Entflammbarkeit*	UL94	HB

*Aus Lieferanten-Datenblatt

**Oberflächenrauheit kann je nach Ausrichtung variieren

TOLERANZEN

Bei gut konstruierten Teilen können in der Regel Toleranzen von ± 0,30 mm plus 0,002 mm/mm erreicht werden. Es ist zu beachten, dass die Toleranzen je nach Teilegeometrie variieren können und die genannten Werte nur für Teile kleiner als 200 mm erreicht werden können.